Anteproyecto:

Barber Web.



Daniel Migueláñez.

**Enunciado:**

El tema escogido es la realización de una página web sobre un caso real,

Una barbería. Esta barbería no tiene un método de pedir cita ya que suele coger cita a través de redes sociales, entonces la idea del proyecto es hacer una página web que solucione este problema.

El nombre del proyecto será Barber web.

**Objetivos:**

El principal objetivo de esta página web es solucionar el problema de pedir cita, para ello haré un sistema de pedir citas, la página web tendrá un login para los usuarios que intenten entrar, en este login te podrás registrar también.

Cuando entres a la página web habrá un calendario don de tu eliges el día que quieras y una vez elegido el día te lleva a otra página web donde te salen las horas disponibles y las horas ocupadas a la hora de elegir cita saldrá un formulario para especificar el corte que se desea.

También el precio y tiempo de cita variará según el tipo de corte, tinte, si hace la barba o no…

También tendrá los típicos apartados de contacto, encuéntranos, ejemplos de cortes.

En resumen, la página busca solucionar un problema real e intentar mejorar un negocio a partir de los conocimientos que he adquirido durante estos años de estudio.

**Ampliación del Calendario**: El despliegue del calendario al ingresar al sitio web constituirá una herramienta integral, permitiendo una visión clara de las franjas horarias disponibles y ocupadas. En la programación de este, se considerarán diversas categorías de servicios, tales como corte de pelo, corte de barba y tinte. La flexibilidad del sistema contemplará incluso la posibilidad de que un cliente desee combinar múltiples servicios en una sola cita.

El diseño del sistema de citas se fundamentará en la asignación de valores a cada servicio, a fin de optimizar la eficiencia en la gestión del tiempo y la disponibilidad. A modo de ejemplo, se asignarán valores numéricos a cada servicio: Barba=1, Corte de pelo=2, Tinte=3. Es imperativo recalcar que estos valores no representan unidades temporales convencionales, sino más bien constituyen una métrica conceptual de disponibilidad (huecos).

En el transcurso de una jornada laboral, se dispondrá de un total de 30 huecos disponibles. Cuando la suma de las citas programadas alcance este límite, el sistema restringirá la posibilidad de agendar más citas para dicho día. Este límite, aunque representado con valores ficticios en este ejemplo, se ajustará de manera específica a las características del negocio. En este contexto, se buscará la orientación de profesionales del sector, como peluqueros experimentados, para obtener una perspectiva más precisa y adaptada a la realidad del campo.

Adicionalmente, se implementará una notificación visual al usuario al alcanzar la capacidad máxima de citas, marcando el día correspondiente en color rojo para indicar que no se encuentran más disponibilidades. Esta funcionalidad no solo brinda transparencia al cliente, sino que también garantiza una experiencia de usuario óptima al evitar solicitudes de citas que no pueden ser atendidas.

En el proceso de desarrollo, se procurará la colaboración activa con profesionales del sector de la peluquería, a fin de abordar eficazmente los desafíos inherentes a la gestión del tiempo, considerando variables como la duración de cada servicio, los tiempos de transición entre citas y otros factores específicos del entorno laboral de un salón de belleza.

En conclusión, la ampliación del calendario y la implementación de un sistema de citas sofisticado no solo optimizará la gestión del tiempo, sino que también mejorará significativamente la experiencia del cliente, reflejando un enfoque innovador y adaptado a las demandas del sector de la peluquería.

**Plan de trabajo:**

El proyecto se llevará a cabo a lo largo de tres meses (marzo, abril y mayo).

Primero instalaré los programas y recursos necesarios para la ejecución del proyecto.

También a la adquisición del dominio.

Se empezará a hacer la página web de forma local hasta que se dé por

completa o finalizada.

Cuando esté realizada se subirá a un host y antes de presentar se hará pruebas de multiacceso para ver los posibles fallos de la página web.

También se harán pruebas desde máquinas virtuales.

**Medios a usar:**

El equipo que se utilizará será un ordenador portátil con las siguientes características:

Procesador 11th Gen Intel(R) Core (TM) i5-11400H @ 2.70GHz 2.69 GHz

RAM instalada 16,0 GB (15,7 GB usable)

Tipo de sistema Sistema operativo de 64 bits, procesador basado en x64

Edición Windows 10 Home

Versión 22H2

NVIDIA GeForce RTX 3050 Laptop

**Frontend:**

HTML y CSS: Para la estructura y el diseño de la página.

JavaScript: Para la interactividad del lado del cliente. Utilizaré bibliotecas como jQuery o frameworks como React, Vue.js o Angular para facilitar el desarrollo.

**Backend:**

PHP: para el desarrollo del lado del servidor. Usaré frameworks como Laravel para facilitar la construcción de la aplicación web.

**MySQL:** Como base de datos.

**Seguridad:** Validación de datos de entrada y el uso de HTTPS para la comunicación segura.

**Versionamiento:** Git para llevar un registro de los cambios en el código.

**Pruebas:** Herramientas como PHPUnit en PHP, y para pruebas de frontend, Jest para JavaScript.

**Tiempo estimado para su realización:**

El tiempo estimado para su realización será de aproximadamente tres meses.

**Bibliografía y Webgrafía:**

https://www.apachefriends.org/es/index.html

https://es.wordpress.org/

https://wordpress.org/

http://www.vmware.com/es/products/workstation

https://filezilla-project.org/

http://www.ubuntu.com/

<http://notepad-plus-plus.org/>

https://www.w3schools.com/